

CHECKLISTA FÖR IPUTTARE/START SAMORDNARE

FIGURTÄVLING:

En iputtare per panel har kontroll över att samtliga simmare är närvarande och startar i rätt ordning i förhållande till startlistan för aktuell panel.

FÖRE VARJE MOMENT:

Kontrollera att du har följande:

1. En aktuell startlista
2. Samma startordning som de har i panelsekreteriatet
3. Information om eventuella pauser under tävlingsmomentet (ges av tävlingsledaren eller assisterande tävlingsledare/panelledare)
4. Ett blädderblock att signalera vilket startnummer som simmar

Ta reda på vart de tävlande ska:

1. Gå i poolen
2. Vänta på deras tur att utföra figuren
3. Gå upp ur poolen

UNDER VARJE MOMENT:

1. Kontrollera att du har de närmsta 7 simmarna redo vid din panel
2. Kontrollera namn/startnummer på varje simmare
3. När panelledaren signalerar klart för start, se till att den första simmar fram till domarpanelen, den andra är beredd i vattnet vid din placering, den tredje beredd att gå i vattnet och övriga vara beredda vid bassängkanten.
4. Visa upp det startnummer som befinner sig framför domarpanelen
5. När simmaren är klar med sin figur och börjar simma bort från panelen, skicka fram nästa simmare framför domarna och se till att kön följer efter till sina respektive platser.
6. Glöm inte att byta nummer på vem som nu finns framför domarpanelen
7. Fortsätt på samma sätt tills sista simmare är klar
8. Håll koll på eventuella stopp för att domarna ska få en bensträckare.
9. När det blir en ny figur för simmarna ska nästa simmare skickas fram först när panelledaren gett klartecken.
10. Var observant på om panelledaren vill att det ska gå fortare/långsammare mellan varje simmare.

MUSIKSIMNING:

1. Kontrollera att du har aktuell startlista
2. Kontrollera att korrekt simmare är på startplatsen innan start
3. Kontrollera att enbart rätt personer kommer fram till poolområdet/startområdet
4. Om den tävlande inte är på rätt plats vid rätt tidspunkt måste de hämtas av startaren i "Last call room". Om de saknas helt måste tävlingsledaren informeras.