

## CHECKLISTA POÄNGSEKRETERIAT

### FIGURTÄVLING:

#### FÖRE TÄVLINGEN:

1. Se till att du har poängregistreringspapper samt fungerande penna
2. Gå igenom poängberäkningspapprenerna och kontrollera följande:
  - a. Det är rätt startlista i förhållande till vilka figurer som ska simmas vid panelen
  - b. Det är samma startordning som iputtaren har
  - c. Eventuella strykningar finns på samtliga listor
  - d. Att det finns en skylt med aktuella figurer som ska simmas
  - e. Att den som muntligen ska repetera domarsiffrorna kan tala i en tillräckligt hög röst så att domarna kan höra domarsiffrorna när de läses upp

#### UNDER FIGURTÄVLINGEN:

1. Kontrollera att nästa simmare anteckna har samma startnummer som iputtaren visar. Om det inte är korrekt, avvakta tills simmaren är klar och påkalla sedan panelledarens uppmärksamhet på problemet.
2. Anteckna PÅ RÄTT RAD de poäng som uppläsaren säger. Om du inte hör, be omedelbart om en repetition.
3. Om du skriver fel. Stryk över och skriv rätt bredvid. "kludda" inte.
4. Kontrollera att du har skrivit samma siffror som övriga. Om siffrorna inte stämmer överrens och ni inte kan komma fram till vilken siffra som är korrekt – Be panelledaren att stoppa nästa simmare vid lämpligt tillfälle och påkalla tävlingsledaren för att avgöra.
5. Om panelledaren/tävlingsledaren meddelar att det ska utdömas ett avdrag – Notera avdraget på simmaren under "penalty"
6. När pappret är fyllt ska det skickas till huvudsekretariatet omgående med en löpare.

### MUSIKTÄVLINGEN:

#### FÖRE TÄVLINGEN:

1. Ett sekretariatbord med yta för att se alla domarlappar behövs
2. Se till att du har aktuell startlista
3. Se till att varje domare har tillgång till korrekt antal domarlappar, + reservlapp, som behövs för aktuell tävling
4. Stäm av med löparna om hur de ska samla in och sortera lapparna innan de lämnas över

#### UNDER TÄVLINGEN:

1. Ta emot domarlapparna från löparna
2. Sortera upp domarlapparna i ordning för respektive panel
3. Kontrollera att lapparna är korrekt ifyllda och att det går att läsa domarens poäng
4. Ge signal till tävlingsledaren när samtliga domarlappar är i ordning
5. Följ med när talaren läser upp respektive domares poäng och stäm av att det står samma siffra på respektive domares lapp.
6. Om du inte hör en siffra eller om en siffra inte stämmer – Meddela tävlingsledaren OMEDELBART för repetition eller kontroll med aktuell domare.

7. När samtliga domarlappar är kontrollerade, samla ihop dem i ordning och överräck dem till poängberäkningspersonerna.