

CHECKLISTA FÖR SPEAKER

VÄLKOMMEN:

1. Alla välkomnas av tävlingsledaren
2. Hälsa alla föreningar välkommen.
3. Presentera domarna.

FIGURTÄVLING:

Berätta för publiken

1. Tidsschema;
2. Att det är ett antal figurer varje simmare ska simma framför domarpanelen. Simmaren kommer att få poäng från varje domare. Det kommer sedan att räknas fram ett resultat för varje figur, där även figurens svårighet väger in.

MUSIKTÄVLING:

1. Berätta för publiken att poängen som simmarna får i musikdelen är hälften av slutresultatet. Andra hälften är poängen som simmaren fick vid figurtävlingen. För juniorer och seniorer är dock figurer inbakat i ett tekniskt solo, som där avgör hälften av slutpoängen. Deras andra musik program heter fri solo.
2. Åldersklass, gren ? (t.ex. upp till 12 år, C-klassen, lag, par, solo).
3. Berätta att det körs ett musiktest inför nästa simmare.
4. Presentera simmaren (namn + förening)
5. När domarlapparna har hämtats, be domarna att visa poängen i följande ordning: utförande, artistiskt, svårighet.
6. Upprepa så många ggr det behövs från 3-5.
7. När nästa simmare är klar, läs upp totalpoängen (figur+musik) för föregående simmare.
8. När det simmas par, lag och kombinationslag, läses alla simmarens namn.

PRISUTDELNING:

1. Åldersklass, gren, namn, förening, placering.